

Soutěžní řád Plzeňského malého fotbalu

Článek 1

Základní ustanovení

1. Soutěžní řád stanoví základní podmínky organizace Plzeňského malého fotbalu (dále jen „**PZMF**“) a vztahuje se na všechny jejich účastníky (hráče, družstva, kluby, jejich funkcionáře, rozhodčí a další činovníky vykonávající při soutěžích příslušné funkce a činnosti). Družstva odpovídají za porušení řádů a předpisů svými členy, hráči a funkcionáři a dalšími osobami, které pověřily vykonáváním funkcí nebo činností v soutěžích a při jednotlivých utkáních.
2. K vydání **Soutěžního řádu Plzeňského malého fotbalu** (dále jen „**SŘ**“) je oprávněn **Výbor PZMF**. Změny a dodatky **Soutěžního řádu** mohou být provedeny zpravidla do začátku soutěžní sezóny, v níž tyto změny a dodatky vstupují v platnost.
3. Jestliže má dojít k zásadním změnám v organizaci soutěže, vyhlášují se tyto změny zpravidla do začátku soutěžní sezóny, v níž má k těmto změnám dojít.
4. Začátek a konec soutěžní sezóny je upraven v **Propozicích soutěže**.

Článek 2

Soutěž

1. V rámci Plzeňského malého fotbalu se pořádá soutěž 5+1.
2. Při pořádání soutěží všeho druhu jsou účastníci soutěží i řídicí orgány soutěží povinni dbát obecných právních předpisů, zejména k zajištění pořádku a bezpečnosti při utkáních.
3. Všichni účastníci startují v soutěžích na vlastní nebezpečí. PZMF neodpovídá za případnou újmu na zdraví či majetku účastníků soutěží.

Článek 3

Propozice soutěže

1. Soutěž se řídí tímto **SŘ** a **Propozicemi soutěže**, které pro každou soutěž vydává řídicí orgán soutěže. **Propozice soutěže** musí respektovat **SŘ** a být s ním v souladu.
2. Základem Propozic soutěže je **Termínová listina** utkání soutěže a **Delegace rozhodčích** na utkání soutěže.
3. Změny v **Propozicích soutěže**, které se týkají systému a organizace soutěže, zásad pro postupy a sestupy a další změny, které mohou mít podstatný vliv na průběh soutěže a statut jejich účastníků, lze v průběhu soutěžní sezóny

provádět pouze výjimečně, a to pouze se souhlasem **Výboru PZMF**.

4. Změny v **Termínové listině** nebo **Delegaci rozhodčích**, které jsou součástí **Propozic soutěže**, mohou v průběhu ročníku provádět jen řídicí orgány soutěže, a to pouze v zájmu řádného průběhu soutěže.

5. **Propozice soutěže, Termínová listina a Delegace rozhodčích** jsou závazné pro všechny účastníky soutěže a pro řídicí orgány soutěže.

6. Porušení nebo nedodržování **SŘ, Propozic soutěže, Termínové listiny a Delegace rozhodčích** je podle míry porušení nebo jejich nedodržení postihováno **podle Disciplinárního řádu PZMF**.

Článek 4

Řízení soutěže

1. **PZMF** zřizuje pro řízení soutěže internetové stránky a facebookové stránky.

Článek 5

Základní systém soutěží

1. Soutěž se hraje systémem každý s každým jednokolově v každé soutěžní sezóně.

Článek 6

Pořadí družstev v soutěži

1. Vítězem příslušné skupiny soutěže je družstvo, které dosáhne největšího počtu bodů. Družstvo, které dosáhne nejmenšího počtu bodů se umístí poslední.

2. Pokud mají po ukončení soutěže dvě družstva stejný počet bodů, rozhoduje o jejich pořadí v tabulce větší počet bodů získaný ve vzájemných utkáních. Jestliže je stejný, rozhoduje nejdříve lepší brankový rozdíl ze vzájemných utkání a posléze větší počet branek vstřelený ve vzájemných utkáních. Pokud má po ukončení soutěže více družstev stejný počet bodů, sestaví se tzv. minitabulka z jejich vzájemných zápasů, v níž o pořadí rozhodne větší počet bodů, je-li stejný, pak v minitabulce 4 a více týmů rozhodne vzájemný zápas dotčených týmů, dále lepší brankový rozdíl a je-li i ten stejný, pak větší počet vstřelených branek. Podle pořadí v této minitabulce se určí pořadí družstev v soutěži. Pokud ani tato kritéria nerozhodnou, rozhodne lepší brankový rozdíl ze všech utkání v soutěži a je-li i ten stejný, zaujme vyšší pořadí v tabulce to družstvo, které vstřelilo v celé soutěži více branek. Není-li možno rozhodnout o pořadí ani podle předchozího kritéria, sehrají družstva dodatečné utkání podle rozhodnutí řídicího orgánu, to však jen v případě, má-li se určit postupující nebo sestupující. O vyšším pořadí v tabulce je možno rozhodnout i losem v případě časové tísňe, kdy dodatečné utkání již nelze sehrát.

Článek 7

Kluby

1. Soutěže **PZMF** se mohou zúčastnit kluby, které řádně plní podmínky stanovené **SŘ** a příslušnými **Propozicemi soutěže**.
2. Kluby, účastníci se soutěží, mají právo vytvářet více družstev. Jednotlivá družstva klubu musí být pojmenována shodně a rozlišena pouze písmeny abecedy tak, jak jdou postupně za sebou.
3. Pokud klub, který z jakéhokoliv důvodů ukončí činnost, nemá v soutěži další družstva, mohou být hráči klubu zaregistrováni za jiné družstvo, nebo jim zrušena registrace, až po uhrazení případných pohledávek **PZMF** vůči zaniklému klubu. To platí i pro hráče, jež byli v době zániku klubu v klubu registrováni na základě **Ohlášení o přestupu/hostování** dle čl. 18, odst. 1. Hráč musí uhradit jednu třetinu této pohledávky, nejméně však 200,-Kč, nejvíce 500,-Kč. Pokud pohledávka nedosahuje 200,-Kč, platí ji hráč celou.

Článek 8

Povinnosti družstev

1. Družstva jsou povinna:
 - a) podat ve stanoveném termínu řádně vyplněnou **Přihlášku do soutěže**
 - b) zúčastnit se ve stanoveném termínu **Registrace družstva**
 - c) nejpozději v termínu **Registrace družstva** vyrovnat své finanční závazky vůči **PZMF**
 - d) sledovat stránky a facebook **PZMF**
 - e) dodržovat ustanovení **SŘ** a ostatních směrnic, pokynů, oznámení a nařízení řídicích orgánů soutěží
 - f) učinit všechna opatření k dodržení **Termínové listiny** a **Delegace rozhodčích**, k sehrání všech utkání, usilovat o jejich hladký průběh a přispívat k dodržení regulérnosti soutěže
 - g) dostavit se k utkání alespoň 10 minut před stanoveným úředním začátkem
 - h) nastoupit k utkání v jednotných dresech, opatřených na zádech čísly, která u žádné dvojice hráčů v jednom družstvu nesmí být shodná
 - i) mít na začátku utkání připraven vlastní míč velikosti č. 5, způsobilý hry; pokud nemá míč velikosti č. 5, je možno použít i míč velikosti č. 4
 - j) v případě, že utkání není v určeném termínu sehráno či není dohráno, informovat o této skutečnosti nejpozději do 24 hodin pracovníky sekretariátu **PZMF**

Článek 9

Povinnosti a práva členů družstva

1. Za členy družstva jsou považováni:

- a) všichni registrovaní hráči družstva, včetně vystřídaných, ze hry odvolaných a vyloučených hráčů
 - b) vedoucí družstva a jeho zástupci
2. Vedoucí družstva a jeho zástupci jsou určeni v přihlášce družstva do soutěžní sezóny a svoji funkci vykonávají po dobu této soutěžní sezóny.

Článek 10

Povinnosti a práva vedoucího družstva a jeho zástupců

Vedoucí družstva a jeho zástupci jsou povinni:

- a) znát a dodržovat všechna ustanovení tohoto **SŘ, Pravidla, DŘ, Propozic soutěže** a dalších směrnic a pokynů vydaných řídicími orgány na stránkách a facebooku **PZMF**
- b) dbát spolu s kapitánem na kázeň a pořádek v družstvu
- c) před utkáním, během něj i po něm respektovat pokyny rozhodčího a prokázat na žádost rozhodčího svoji totožnost
- d) podřídit se rozhodnutím a opatřením řídicích orgánů a řídicího orgánu soutěže

1. Vedoucí družstva a jeho zástupci mají právo:

- a) vystupovat jako zástupci družstva při jednáních s řídicími orgány soutěže
- b) podávat za družstvo odvolání proti rozhodnutí řídicích orgánů soutěže
- c) schvalovat za družstvo podané **Registrační lístky**
- d) schvalovat za družstvo podaná **Ohlášení přestupu/hostování**

Článek 11

Povinnosti hráčů družstva

Hráči družstva jsou povinni:

1. nastoupit k utkání s platnou registrací, řádně vystavenou **PZMF** a prokázat se jím rozhodčímu. Nastoupením k utkání se rozumí uvedení hráče v Zápisu o utkání.
2. předložit rozhodčímu **Průkaz totožnosti**, jímž může být věrohodně prokázána jeho totožnost (občanský průkaz, pas, řidičský průkaz), v případě, že je řádně zaregistrován, a nemůže předložit platnou registraci nebo při konfrontaci vznikne pochybnost o jeho totožnosti.
- 3. znát a dodržovat Pravidla** a základní ustanovení **SŘ, DŘ** a **Propozic soutěže**
4. chovat se na hrací ploše i mimo ni ukázněně, respektovat rozhodnutí i pokyny rozhodčího
5. dbát o svůj zdravotní stav

6. podřídit se rozhodnutím a opatřením řídicích orgánů soutěže

Článek 12

Povinnosti a práva kapitána družstva

1. Kapitán družstva je povinen:

- a) dbát na kázeň a pořádek v družstvu
- b) před zahájením utkání vyplnit v **Zápise o utkání** příjmení, jména, čísla **Registraček** (resp. rodná čísla) a čísla dresů hráčů svého družstva, kteří nastupují k utkání a odevzdat rozhodčímu jejich **Registračky**, popř. předložit ke kontrole jejich průkazy totožnosti
- c) odpovídá za oprávněnost hráčů svého družstva nastoupit k utkání, což před zahájením utkání potvrdí svým podpisem na přední straně **Zápisu o utkání**
- d) na pokyn rozhodčího zajistit nalajnování hřiště a natažení sítí, eventuálně po utkání zajistit úklid lajnovačky, sítí a branek
- e) zajistit doplnění a opravení údajů v **Zápise o utkání** ve smyslu čl. 12, odst. 1, písm. h) a čl. 32, odst. 1, písm. m)
- f) dohodnout se s kapitánem soupeře na náhradním rozhodčím v případě, že se nedostaví ani po čekací době delegovaný rozhodčí, a potvrdit tuto dohodu podpisem v **Zápise o utkání**
- g) být označen na levé paži páskou minimálně 3 cm širokou, barevně odlišenou od barvy dresů
- h) podepsat po utkání **Zápis o utkání** a tím potvrdit správnost všech údajů uvedených v zápise; tato povinnost zakládá u kapitána družstva odpovědnost za neoprávněný start hráče či hráčů
- i) převzít po utkání od rozhodčího **Registračky** družstva

2. Kapitán družstva je oprávněn:

- a) dotazovat se slušnou formou v přerušené hře rozhodčího na důvody jeho rozhodnutí
- b) dohodnout se s kapitánem soupeře o způsobilosti terénu
- c) dohodnout se s kapitánem soupeře o způsobilosti nebo výměně míče
- d) vyžádat si od rozhodčího kontrolu totožnosti hráčů soupeře ve své přítomnosti dle ustanovení čl. 36, odst. 1, písm. a)
- e) požadovat od rozhodčího uvedení námitek do **Zápisu o utkání**, a to nejpozději před podpisem **Zápisu o utkání**

3. Je-li kapitán družstva během utkání vyloučen, plní jeho práva a povinnosti uložené mu **Pravidly** a tímto **SŘ** jiný určený hráč družstva, uvedený v **Zápise o utkání**. Tento hráč musí být označen v **Zápise o utkání** ještě před

opětovným zahájením hry, následujícím bezprostředně po vyloučení kapitána družstva.

Článek 13

Registrace

1. Registrací se rozumí záznam hráče v ústředním registru **PZMF**, který stanoví jeho příslušnost k určitému družstvu, oprávněnému se zúčastňovat soutěže pořádaných v rámci **PZMF**.
2. Hráč je zaregistrován okamžikem předání podkladů pro registraci **PZMF**, pokud splňuje náležitosti uvedené v čl. 14, odst. 1 a 2 a provedením záznamu v ústředním registru **PZMF**.
3. Dokladem o registraci je **Registračka** hráče.
4. Hráči může být **Registračka** vystavena nejdříve v den, kdy dovrší 15 let. Hráč může být v soutěži zaregistrován pouze za jedno družstvo.
5. Start v soutěži se umožňuje pouze hráči, který je zaregistrován.

Článek 14

Podklady pro registraci

1. Registrační lístek obsahuje následující údaje: jméno, příjmení, rodné číslo, úplný název družstva, za které chce být hráč registrován, souhlas hráče s použitím osobních údajů pro potřeby PZMF souhlas družstva s registrací, datum a vlastnoruční podpis hráče
2. K řádně vyplněnému **Registračnímu lístku** přiloží hráč 1 svoji průkazovou fotografii ne starší než 1 rok a předloží **Průkaz totožnosti** (Občanský průkaz nebo Cestovní pas) k ověření fotografie a údajů.
3. Vyplněný **Registrační lístek** se podává zpravidla v úředních hodinách na **PZMF** v jednom vyhotovení.
4. Na základě podkladů pro registraci vyhotoví **PZMF Registračku**, kterou si hráč nebo vedoucí družstva vyzvedne v úředních hodinách na PZMF.
5. Poplatek za vyhotovení Registračky se řídí dle **Poplatkového řádu**.
6. Za řádné vyplnění **Registračního lístku** a pravdivost všech údajů odpovídají hráč a družstvo. Úmyslné uvedení nepravdivých údajů je disciplinárním proviněním a je trestáno podle **DŘ**.

Článek 15

Registračka

1. **Registračkou** je hráč povinen se prokázat v případech stanovených předpisy a řády **PZMF**.
2. Pokud dojde ke ztrátě, zničení, nebo tak závažnému poškození **Registračky**, že jsou podle něj identifikace hráče a zjišťování údajů obsažených v něm nemožné, musí hráč požádat o vydání duplikátu.
3. O vydání duplikátu musí požádat hráč rovněž v případech, kdy u něj dojde ke změně jména, příjmení či zásadní změně podoby.
4. V případech uvedených v čl. 15, odst. 2 a 3 předloží hráč **PZMF** také dosavadní **Registračku** (pokud nebyla ztracena).
5. Poplatky za vystavení duplikátu **Registračky** se řídí podle **Poplatkového řádu**.

Článek 16

Změny v registraci

1. Změna v registraci se provede na základě rozhodnutí **PZMF** o žádosti hráče o přestup nebo hostování.
2. Jestliže bylo schváleno hostování hráče v jiném družstvu, je vydána hráči **Registračka** opravňující jej ke startu v družstvu, v němž hostuje.
3. Změna registrace hráče se provede také v případě jakékoli změny názvu družstva.
4. Poplatky za každé vystavení **Registračky** se řídí podle **Poplatkového řádu**.

Článek 17

Zrušení registrace

1. Registrace se zruší, požádá-li o zrušení registrace mateřské družstvo hráče. Mateřské družstvo hráče je povinno o zrušení registrace požádat písemnou formou.
2. Registrace se zruší také na základě písemné odhlášky hráče z registrace.

Článek 18

Přestupy a hostování

1. O změnách příslušnosti k družstvu rozhoduje **PZMF**.
2. Žádosti o přestup a hostování se podávají zpravidla v úředních hodinách **PZMF**.
3. Žádost o přestup nebo hostování nemůže hráč podat, pokud v probíhající soutěžní sezóně nastoupil v mistrovském zápase za mateřský klub (tj. byl uveden v Zápisu o utkání), nebo pokud v probíhající soutěžní sezóně již jeden přestup nebo hostování uskutečnil.

Článek 19

Náležitosti žádosti o přestup nebo hostování

1. Hráč, který žádá o přestup nebo hostování, je povinen řádně vyplnit tiskopis Ohlášení přestupu/hostování, který obsahuje následující údaje: jméno, příjmení, rodné číslo, číslo Registračky, úplný název mateřského družstva úplný název nového družstva souhlas mateřského družstva s přestupem nebo hostováním souhlas nového družstva s přestupem nebo hostováním souhlas hráče s použitím osobních údajů pro potřeby PZMF, datum a vlastnoruční podpis hráče
2. Ohlášení přestupu/hostování se podává v jednom vyhotovení zpravidla v úředních hodinách PZMF.
3. K řádně vyplněnému **Ohlášení přestupu/hostování** přiloží hráč 1 svoji průkazovou fotografii ne starší než 1 rok a předloží **Průkaz totožnosti** (Občanský průkaz nebo Cestovní pas) k ověření fotografie a údajů.
4. V případě, že mateřské družstvo souhlasí s přestupem hráče nebo jeho hostováním, je povinno vydat hráči jeho **Registračku**, který hráč předloží **PZMF** spolu s ostatními doklady. Dojde-li ke ztrátě **Registračky**, vydá mateřské družstvo hráči potvrzení o jeho ztrátě.

Článek 20

Rozhodování o přestupu

1. **PZMF** žádost o přestup neprojednává:
 - a) byla-li podána v rozporu s ustanovením čl. 18, odst.3
 - b) byla-li podána z jiného než mateřského družstva
 - c) nemá-li některou ze stanovených náležitostí (čl.19, odst. 1 a 2)
2. **PZMF** žádost o přestup schválí:
 - a) souhlasí-li s přestupem mateřské družstvo
 - b) přes nesouhlas mateřského družstva, jedná-li se o opakovanou žádost o přestup do téhož klubu po uplynutí 6 měsíců (čekací doba). Za opakovanou žádost o přestup se uznává žádost podaná na sekretariátu **PZMF** do 1 měsíce od uplynutí čekací doby, a to pouze tehdy, jestliže hráč v průběhu čekací doby nepodal žádnou jinou žádost o přestup či hostování. Opakovaná žádost musí obsahovat náležitosti uvedené v čl.219, odst. 1 a 2.
3. **PZMF** žádost o přestup zamítne, nejsou-li splněny podmínky pro její schválení.

Článek 21

Rozhodování o hostování

1. Hostováním se rozumí registrace hráče v novém družstvu do konce soutěžní sezóny, na kterou bylo podáno **Ohlášení přestupu/hostování**. Po skončení soutěžní sezóny hostování automaticky zaniká a k jeho obnovení je třeba podat **Ohlášení přestupu/hostování**. Jinak hráč zůstává členem mateřského družstva.
2. Při rozhodování o hostování platí přiměřeně čl. 20, odst. 1, 2a a 3.

Článek 22

1. Všechna podání, vyjádření a potvrzení, která při ohlašování přestupu a hostování činí mateřské a nové družstvo, musí obsahovat podpis vedoucího družstva nebo jeho zástupců, přičemž kromě podpisů musí být strojem nebo hůlkovým písmem uvedeno jejich jméno. Jinak jsou neplatná a **PZMF** je neprojedná.
2. Poplatky za přestup a hostování se řídí podle **Poplatkového řádu**.

Článek 23

Rozhodčí

1. Utkání řídí rozhodčí delegovaní **PZMF**.

Článek 24

Povinnosti a práva rozhodčích

1. Práva a povinnosti rozhodčích jsou upravena v **Řádu Rozhodčích**.

Článek 25

Termíny utkání

1. **PZMF** vydá před zahájením soutěží **Termínovou listinu** utkání s uvedením času zahájení utkání. **Termínová listina** je závazná pro všechna družstva příslušné soutěže.
2. Družstva nesmí utkání sehrát mimo termín, stanovený v **Termínové listině**.
3. Pokud nemůže být utkání sehráno nebo dokončeno bez viny některého družstva, nařídí **PZMF** náhradní termín utkání tak, aby nebyla narušena regulérnost soutěže, to znamená zejména před odehráním posledního kola soutěže.
4. Žádné utkání nesmí být sehráno po termínu posledního zápasu ligové skupiny, stanovenému v **Termínové listině**.
5. **PZMF** má právo v odůvodněných případech provádět změny v **Termínové listině**.

Článek 26

Termíny utkání

1. Před zahájením utkání rozhodčí vyplní základní údaje v **Zápise o utkání** a předá ho kapitánům k vyplnění soupisek družstev. Od kapitánů převezme **Zápis o utkání** s vyplněnými soupiskami a **Registračkami** hráčů, připravených nastoupit k utkání, případně provede kontrolu průkazů totožnosti u hráčů, kteří **Registračku** nepředloží.
2. Pokud obě družstva mají shodnou barvu dresů, ponechá si původní dresy družstvo, které je pro dané utkání v **Termínové listině** uvedeno na prvním místě. Družstvo uvedené na druhém místě musí nastoupit v barevně odlišených dresech, které nemusí být opatřeny na zádech čísly.
3. Pokud se kapitáni obou družstev dohodnou na neregulérnosti terénu, nebo o neregulérnosti rozhodne rozhodčí na základě vyjádření jednoho z kapitánů, zapíše se tato skutečnost do **Zápisu o utkání** a utkání se neuskuteční. Pouze utkání posledního kola příslušné ligové skupiny se musí odehrát na jakémkoli terénu. Jedinou výjimkou je uzavření hřiště oprávněnou osobou vlastníka (pronajímatele).
4. Rozhodčí zahájí hru, je-li na hrací ploše přítomen stanovený minimální počet hráčů každého družstva s řádnou výstrojí.
5. Dostaví-li se hráč k utkání po jeho zahájení, zkontroluje před jeho nástupem rozhodčí jeho **Registračku** a doplní údaje do soupisky jeho družstva.
6. Po ukončení utkání doplní rozhodčí všechny údaje v **Zápise o utkání**, zaznamená případné námítky kapitánů družstev a předloží jim **Zápis o utkání** k podpisu.
7. Před odevzdáním **Zápisu o utkání** je rozhodčí povinen zapsat alespoň stručný komentář k utkání.

Článek 27

Čekací doba

1. Čekací doba pro obě družstva a delegovaného hlavního rozhodčího je 10 minut po úředně stanoveném začátku utkání. Pro asistenty rozhodčího čekací doba neplatí. K posouzení, zda byla dodržena čekací doba je oprávněn pouze příslušný hlavní rozhodčí.
2. V případě, že v okamžiku skončení čekací doby nelze utkání zahájit, protože na hřišti probíhá ještě utkání předchozí, prodlužuje se čekací doba (i na rozhodčího) až do okamžiku ukončení tohoto předchozího utkání.
3. Existence čekací doby může být **Propozicemi soutěže** zrušena nebo zkrácena.

4. Pokud je ze zavinění družstev nebo rozhodčího čerpána čekací doba, je rozhodčí povinen tuto skutečnost uvést do **Zápisu o utkání**.

5. Opakované neopodstatněné čerpání čekací doby je považováno za provinění podléhající disciplinárnímu řízení.

Článek 28

Kontrola totožnosti (konfrontace)

1. Kontrola totožnosti hráče (hráčů), uvedených v **Zápisu o utkání** se provádí na základě žádosti kapitána družstva nebo člena KMF, podané kdykoliv během utkání, nebo dle vlastního uvážení rozhodčího, a to až do okamžiku ukončení utkání závěrečným hvizdem.

2. Kontrola totožnosti se provede v nejbližším okamžiku, kdy je míč mimo hru, od oznámení úmyslu jejího provedení.

3. Postup při provádění kontroly totožnosti:

a) kontrolu totožnosti provádí hlavní rozhodčí utkání za přítomnosti svého asistenta, kapitánů obou družstev, popř. přítomného člena **PZMF**. Kapitán kontrolovaného družstva představuje jednotlivé hráče rozhodčímu, který kontroluje jejich totožnost porovnáním s **Registračkou**

b) jestliže rozhodčí zjistí, že kontrolovaný hráč (hráči) startuje oprávněně, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání

c) není-li si rozhodčí jist oprávněností startu hráče (hráčů), nebo vznese-li kapitán soupeře námitku proti oprávněnosti startu kontrolovaného hráče (hráčů), zaznamená rozhodčí jméno a číslo **Registračky** kontrolovaného hráče do **Zápisu o utkání**, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání

d) jestliže rozhodčí zjistí, že hráč (hráči) startuje neoprávněně na cizí **Registračku**, zapíše tuto skutečnost do **Zápisu o utkání**, kontrolu totožnosti ukončí a dá pokyn k pokračování utkání. Neoprávněně startující hráč (hráči) nesmí v utkání pokračovat. Pokud to počet zbývajících hráčů provinivšího se družstva umožňuje, pokračuje toto družstvo ve hře ve stejném počtu hráčů jako před zahájením kontroly totožnosti.

e) čas promeškaný kontrolou totožnosti v průběhu utkání nastaví rozhodčí na jeho konci.

4. Pokud hráč, hráči nebo celé družstvo odmítne kontrolu totožnosti, uvede rozhodčí tuto skutečnost do **Zápisu o utkání**. Odmítnutí kontroly totožnosti je důvodem k zahájení disciplinárního řízení s kapitánem, hráčem nebo hráči, kteří se odmítli podrobit kontrole totožnosti a v případě nesprávného postupu i s rozhodčím.

5. V případě, že není prokázána oprávněnost startu hráče, nebo odmítne-li hráč, hráči či celé družstvo kontrolu totožnosti, musí se na nejbližší jednání **Výboru** dostavit kapitáni obou družstev, hráči, kteří neprokázali oprávněnost startu nebo odmítli kontrolu totožnosti a rozhodčí.

6. Neprokázání totožnosti nemusí být důvodem ke kontumaci utkání, pokud totožnost byla prokázána na jednání Výboru a hráč startoval oprávněně.

Článek 29

Přerušeni a předčasné ukončení utkání

1. Rozhodčí utkání přeruší nebo předčasně ukončí z příčin uvedených v odpovídajících článcích Pravidel.
2. Přerušil-li rozhodčí utkání pro tmou nebo špatnou viditelnost z důvodu poruchy osvětlení hřiště, jsou účastníci utkání povinni vyčkat 30 min., zda bude porucha odstraněna, pokud je správce hřiště neinformuje o skutečnosti, že náprava si vyžádá delší čas.
3. Přerušil-li rozhodčí utkání, a to nebude dohráno, rozhodne o jeho osudu **Výbor**.
4. O předčasně ukončeném utkání rozhodne **Výbor** zpravidla takto:
 - a) pokud není prokázána příčinná souvislost mezi zaviněním družstev a předčasně ukončeným utkáním, utkání se opakuje v novém termínu
 - b) pokud bude prokázána příčinná souvislost mezi zaviněním družstva a předčasně ukončeným utkáním, musí být toto družstvo potrestáno herními a disciplinárními důsledky
 - c) pokud si to situace vyžádá, může řídicí orgán soutěže rozhodnout i jinak.

Článek 30

Neoprávněné nastoupení k utkání

1. V souladu s DŘ bude hráč (příp. také družstvo a kapitán) potrestán podle PST, jestliže hráč:
 - a) nastoupil dříve, než byl za družstvo zaregistrován
 - b) nastoupil po udělení červené karty, za což má automaticky zastavenou závodní činnost a o jeho potrestání Výbor dosud nerozhodl
 - c) nastoupil v době zastavení závodní činnosti v průběhu disciplinárního řízení
 - d) nastoupil v době zastavení závodní činnosti po rozhodnutí Výboru
 - e) nastoupil na Registračku jiného hráče nebo na neplatnou či zfalšovanou Registračku.

Článek 31

Provinění družstva

1. Přestupky proti ustanovením tohoto **SŘ, Propozicím soutěže** a ostatním normám a nařízením řídicích orgánů soutěží budou trestány podle **DŘ**.

Článek 32

1. Herními důsledky, tj. vyhlášením kontumačního výsledku, musí být postiženo družstvo, dopustí-li se zejména následujících provinění:
 - a) přeloží-li svévolně družstva soutěžní utkání na jiný termín nebo jiné hřiště, než schválil **PZMF**
 - b) nenastoupí-li družstvo (družstva) k soutěžnímu utkání, nebo k němu nastoupí po uplynutí čekací doby
 - c) nepředloží-li družstvo před utkáním rozhodčímu **Registračky**
2. Technickou kontumací, tj. vyhlášením kontumačního výsledku bez následků uvedených v čl. 36, odst. 1 musí být postiženo družstvo, dopustí-li se následujících provinění:
 - a) nastoupí-li hráč dříve, než byl za družstvo zaregistrován
 - b) nastoupí-li hráč družstva na **Registračku** jiného hráče
 - c) nastoupí-li hráč družstva na neplatnou **Registračku**
 - d) nastoupil-li hráč v době, kdy má zastavenou závodní činnost (např. trest za červenou kartu, zákaz startu za druhou, čtvrtou nebo šestou žlutou kartu, atd.) nebo pokud byl vyloučen ze hry a o jeho potrestání Výbor dosud nerozhodl
 - e) nastoupil-li hráč ze soupisky družstva za jiné družstvo klubu
 - f) jestliže se hráč družstva odmítne podrobit kontrole totožnosti, vyžádané soupeřem, rozhodčím utkání, nebo členem **PZMF**, nebo se jí vyhne
 - g) dojde-li k inzultaci rozhodčího některým členem družstva
 - h) dojde-li k ovlivnění utkání způsobem, který odporuje principu poctivého soutěžení.

Článek 33

1. **Výbor** může rozhodnout o výsledku utkání i tehdy, když nebyly podány námitky.
2. O výsledku utkání rozhodne **Výbor** zpravidla do závěru příslušné soutěžní sezóny. Taková rozhodnutí však nesmí mít za následek změnu účastníka v již rozehrané soutěži.

Článek 34

Hodnocení výsledků

1. Za vítězství v utkání se družstvu přidělují 3 body. Za nerozhodný výsledek v utkání se oběma družstvům přiděluje 1 bod.

Článek 35

1. Družstvu, v jehož prospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, se přidělují 3 body a aktivní brankový poměr 6:0. Družstvu, v jehož neprospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, se nepřidělí žádný bod a započítá se mu pasivní brankový poměr 0:6.
2. Pokud družstvo, v jehož prospěch byl vyhlášen kontumační výsledek, dosáhlo při utkání příznivějšího brankového rozdílu, platí výsledek dosažený na hřišti.
3. Pokud byl vyhlášen kontumační výsledek v neprospěch obou družstev, nepřidělí se družstvům žádný bod a oběma se započítá pasivní brankový poměr 0:6.
4. Pokud bylo utkání sehráno nebo předčasně ukončeno, případně byl dodatečně vyhlášen kontumační výsledek utkání, započítávají se do evidence starty hráčů a udělené žluté a červené karty. Branky vstřelené v těchto utkáních se do statistiky střelců nezapočítávají.

Článek 36

1. Družstvo, v jehož neprospěch budou vyhlášeny 3 kontumační výsledky ve smyslu čl. 35, odst. 1 v průběhu jedné soutěžní sezóny, nebo ve dvou bezprostředně po sobě jdoucích mistrovských utkáních, bude řídicím orgánem soutěže vyloučeno ze soutěže bez ohledu na počet získaných bodů. Výjimku tvoří technické kontumace dle čl. 32, odst. 2.
2. Pokud bylo družstvo ze soutěže vyloučeno nebo odstoupilo ze soutěže kdykoliv před jejím ukončením, všechny jeho výsledky v soutěžní sezóně se kontumují s pasivním brankovým rozdílem 0:6 v jeho neprospěch. Pokud bylo některé z jeho dosavadních utkání kontumováno v jeho prospěch v souladu s čl. 32, postupuje se v souladu s ustanoveními čl. 35, odst. 3.
3. Družstvo, které bylo ze soutěže vyloučeno, nebo odstoupilo ze soutěže kdykoliv před jejím ukončením, se nemůže vrátit do rozehrané soutěžní sezóny. Považuje se vždy za sestupující družstvo a v příští soutěžní sezóně

bude zařazeno do seznamu čekatelů nebo do nejnižší ligy soutěže.

Článek 37

Námítky

1. Námítky je možné podat zpravidla při:
 - a) porušení ustanovení tohoto **SŘ** a **Propozic soutěže**
 - b) porušení ustanovení **Pravidel**
 - c) porušení dalších platných norem **PZMF**
2. Námítky podané proti technickým chybám rozhodčího nemohou mít vliv na změnu výsledku dosaženého na hřišti, pokud Výbor nebyl rozhodčímu prokázán úmysl výsledek ovlivnit.
3. O uvedení námitek do **Zápisu o utkání** proti skutečnostem známým před začátkem utkání musí kapitán družstva požádat rozhodčího před zahájením utkání. O uvedení námitek do **Zápisu o utkání** proti skutečnostem známým v průběhu utkání nebo ihned po utkání může kapitán družstva požádat rozhodčího po skončení utkání až do doby, než zápis jako kapitán podepíše. Bez těchto záznamů může **Výbor** projednání následně podaných řádných námitek odmítnout.
4. Námítky je možné podat též písemnou formou **Výboru** nejpozději do jejího nejbližšího zasedání, následujícího bezprostředně po utkání.

Článek 38

1. Námítky podané podle čl. 37 musí splňovat tyto obsahové náležitosti:
 - a) označení orgánu, kterému se podávají
 - b) název družstva, které podává námítky
 - c) označení utkání či předmětné skutečnosti, proti níž se námítky podávají
 - d) označení důvodu námitek
 - e) krátký popis případu
 - f) uvedení, jaký výsledek námitkového řízení je požadován
 - g) jméno, příjmení a podpis vedoucího družstva nebo jeho zástupců

Článek 39

1. Námítky podané podle čl. 37 musí být doloženy poplatkem podle **Poplatkového řádu**. V případě kladného vyřízení námítka je poplatek vrácen namítající straně, v případě jejich zamítnutí poplatek v plné výši propadá ve prospěch **PZMF**.
2. Pokud námítka nesplňují formální a obsahové náležitosti uvedené v čl. 37, **Výbor** může jejich projednání odmítnout.

3. Pokud se prokáže, že námitky jsou založeny na úmyslně nepravdivých údajích, bude takové jednání potrestáno podle DŘ.

Článek 40

Závěrečná ustanovení

1. Tento **Soutěžní řád** vstupuje v platnost dnem 1. května 2017.
2. Závazný výklad tohoto **SŘ** provádí pouze **Výbor PZMF**.